



InnovaMenti+

LE MERAVIGLIE DELL'INVERNO IN.... GAMIFICATION (CODING UNPLUGGED)

SEZIONE UNICA
SCUOLA INFANZIA AIETA
ICPRAIA A MARE (CS)
DOCENTE:
CAPICOTTO GEMMA

INDICARE Badge/Modulo (GAMIFICATION)

Gennaio 2023

LABORATORIO DI...GAMIFICATION CODING-UNPLUGGED

- 1) Su LIM rivediamo il digital storytelling del coniglietto Flip;
- 2) GIOCHIAMO CON IL CODING unplugged su piccola e grande scacchiera;
- 3) Sulla scacchiera da tavolo e sulla grande scacchiera i bambini eseguono il gioco:
Nini il gufo (programmatore), utilizzando le frecce direzionali -avanti, gira a destra, gira a sinistra- aiuterà Flip (robot) a ritrovare la strada di casa facendo attenzione agli alberi innevati (ostacoli). A turno ogni bambino impersonerà Flip (robottino) e Nini il gufo(programmatore) sulla piccola e grande scacchiera.

4)elaborazione di scheda predisposta di coding unplugged;

5) i bambini raccontano, usando la registrazione audio, le fasi dell'esperienza



Nini il gufo è il programmatore....

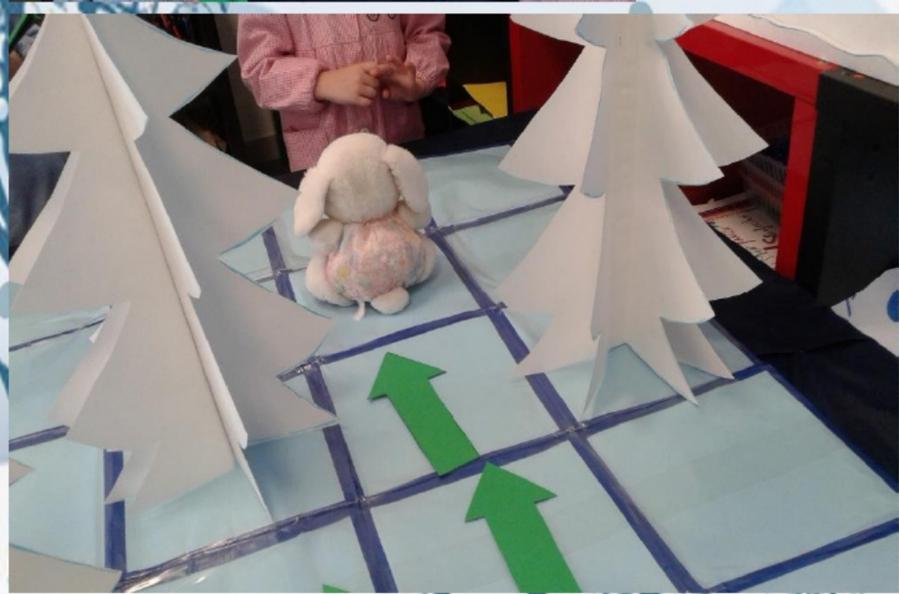


**....che con le frecce direzionali:
avanti, gira a destra, gira a sinistra.....**



.....aiuta Flip , robot, ad arrivare a casa







**Abbiamo giocato
con il coniglietto Flip
e Nini il gufo e...
ci siamo divertiti tantissimo**